设置器和读取器

指的是两个方法

对于每一个属性来说，都有一对设置器和读取器。

设置器用来设置属性的值，读取器用来读取属性的值。

设置器的规范：setter

public void set属性名字(属性类型 属性名字){

this.属性名字 = 属性名字;

}

读取器规范：getter

public 属性类型 get属性名字（）{

Return 属性名字;

}